



### Objectif :

Découvrir le Badminton de façon ludique et éducatif



Description de l'exercice	Objectifs et apprentissages moteurs	Critères de réussite	Critères de réalisation	Durée
<p><b><u>Atelier 1 : Echauffement</u></b></p> <p>Les enfants se déplacent sur les lignes du terrain de Badminton. Au signal, ils doivent rejoindre le milieu du terrain le plus rapidement possible.</p> <p>Variante : Signal visuel, sonore, déplacement...</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- S'échauffer</li> <li>- Découvrir le terrain de badminton</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Revenir au milieu le plus rapidement possible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rester sur les lignes</li> <li>- Revenir au milieu sans gêner les autres et sortir du terrain</li> </ul>	10'
<p><b><u>Atelier 2 : La traversée</u></b></p> <p>Chaque joueur possède une raquette et un ballon de baudruche. Les enfants se déplacent en frappant dans le ballon pour traverser le terrain le plus vite possible</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Maitriser la raquette malgré la présence d'adversaires</li> <li>- Développer la coordination raquette/volant</li> <li>- Etre capable de se déplacer en fonction de la trajectoire du ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Traverser le terrain le plus vite possible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tenir sa raquette à une main</li> <li>- Armer sa raquette d'arrière en avant pour frapper le ballon (cuillère)</li> </ul>	15'



<i>Description de l'exercice</i>	<i>Objectifs et apprentissages moteurs</i>	<i>Critères de réussite</i>	<i>Critères de réalisation</i>	<i>Durée</i>
<p align="center"><b><u>Atelier 3 : Le volant Brulant</u></b></p> <p>Faire 2 équipes. les enfants doivent envoyer le plus vite possible les volants. L'équipe qui n'a plus de volant sur son terrain à gagner.</p> <p align="center">Variante : Mains, ballon de baudruche</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Développer la coordination raquette/volant</li> <li>- Etre capable de se déplacer en fonction de la trajectoire du volant</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Etre capable d'envoyer le volant</li> <li>- Etre le plus rapide</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tenir sa raquette à une main</li> <li>- Armer sa raquette d'arrière en avant pour frapper le volant (cuillère)</li> <li>- Se déplacer et ne pas attendre le volant</li> </ul>	15'
<p align="center"><b><u>Atelier 4 : Le Renvoi</u></b></p> <p>Les enfants se mettent en file indienne. L'animateur lance le volant, chacun leurs tours les enfants renvoient le volant derrière le filet.</p> <p align="center">Variante : Ballon de baudruche</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Développer la motricité générale</li> <li>- Etre capable de se déplacer en fonction de la trajectoire du volant</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Etre capable de renvoyer le volant</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tenir sa raquette à une main</li> <li>- Armer sa raquette de haut en bas pour frapper le volant (smash)</li> <li>- Se déplacer et ne pas attendre le volant</li> </ul>	15'