

EVEIL ARTISTIQUE ET SPORTIF



SEANCE 3 Badminton

Objectif :

Découvrir le Badminton de façon ludique et éducatif

Description de l'exercice	Objectifs et apprentissages moteurs	Critères de réussite	Critères de réalisation	Durée
<p><u>Atelier 1 : Echauffement</u></p> <p>Les déménageurs volant. Faire 2 équipes, les équipes sont à l'opposée l'une de l'autre. Au top, elles doivent aller chercher un objet au milieu du terrain le ramener dans son camp le plus rapidement possible.</p>	<ul style="list-style-type: none">- S'échauffer- Découverte du terrain de badminton	<ul style="list-style-type: none">- Avoir le plus d'objets dans son camp	<ul style="list-style-type: none">- Aller chercher un objet et le ramener le plus rapidement possible	10'
<p><u>Atelier 2 : Le jongle</u></p> <p>Chaque joueur possède une raquette et un volant. Les enfants doivent faire rebondir le volant le plus grand nombre de fois sans le faire tomber</p> <p>Variantes : Ballon de baudruche</p>	<ul style="list-style-type: none">- Développer la coordination raquette/volant- Etre capable de se déplacer en fonction de la trajectoire du volant	<ul style="list-style-type: none">- Faire au moins 5 rebonds sur sa raquette	<ul style="list-style-type: none">- Tenir sa raquette à une main- Armer sa raquette d'arrière en avant pour frapper le volant (cuillère)	10'



<i>Description de l'exercice</i>	<i>Objectifs et apprentissages moteurs</i>	<i>Critères de réussite</i>	<i>Critères de réalisation</i>	<i>Durée</i>
<p align="center"><u>Atelier 3 : Le Duo</u></p> <p>Par deux, un enfant envoie le volant à la main et l'autre doit frapper le volant pour le renvoyer.</p> <p align="center">Echanger les rôles au bout de 10 lancers</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Développer la coordination raquette/volant - Etre capable de renvoyer le volant 	<ul style="list-style-type: none"> - Etre capable d'envoyer le volant à la main - Etre capable de frapper le volant 	<ul style="list-style-type: none"> - Tenir sa raquette à une main - Lancer le volant à une main en cuillère sur le point indiqué 	15'
<p align="center"><u>Atelier 4 : Le Renvoi</u></p> <p>Les enfants se mettent en file indienne. L'animateur lance le volant, chacun leur tour les enfants renvoient le volant derrière le filet.</p> <p align="center">Variante : Ballon de baudruche</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Développer la motricité générale - Etre capable de se déplacer en fonction de la trajectoire du volant 	<ul style="list-style-type: none"> - Etre capable de renvoyer le volant 	<ul style="list-style-type: none"> - Tenir sa raquette à une main - Armer sa raquette de haut en bas pour frapper le volant (smash) - Se déplacer et ne pas attendre le volant 	15'